



PROPOZÍCIE PRETEKOV

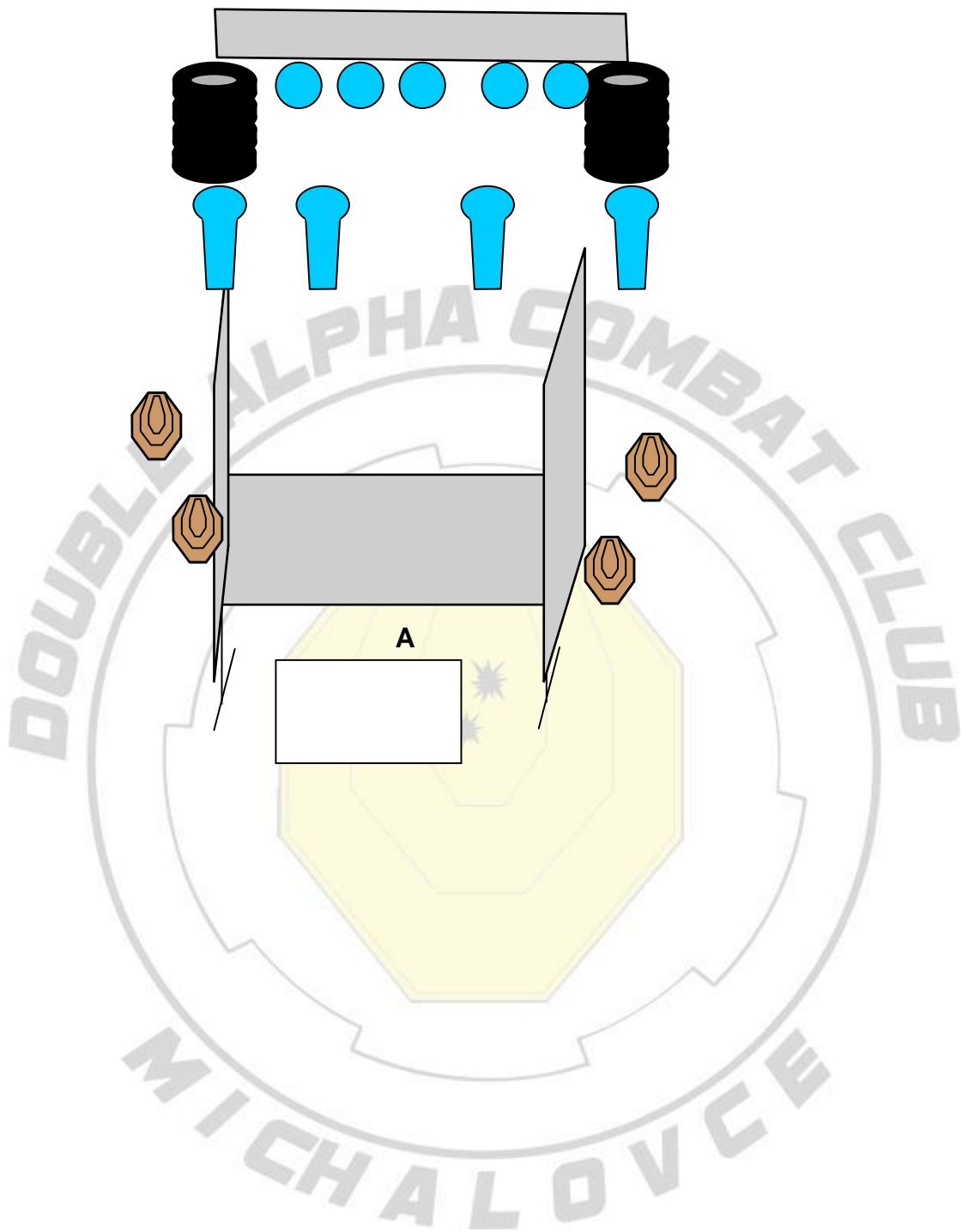
5. kolo regionálnej ligy Šariš – Zemplín 2013

+ Súťaž tímov o putovnú trofej klubov

Východoslovenského kraja

- Dátum konania:** 18. 08. 2013 (nedeľa)
- Miesto konania:** Strelnica DACCM Michalovce
- Usporiadateľ:** DACCM
- Riaditeľ súťaže:** Gabriel Dobranský
- Hlavný rozhodca:** Adrián Bonk
- Výpočtová technika:** Dominika Hamadejová
- Zdravotník:** Michal Hostovičák
- Level:** I
- Počet parkúrov:** 6
- Min. počet rán:** 122
- Štartovné:** 10 € (juniori, ženy, ZĽP – zdarma)
- Pravidlá:** podľa pravidiel IPSC
- Divízia:** Standard, Open, Lady, Junior
- Upozornenie:** Bezpečnosť podľa pravidiel IPSC. Zvláštny dôraz bude kladený na chrániče zraku a sluchu - sú povinné, a na manipuláciu so zbraňou a strelivom.
- Ceny:** pretekári na prvom až treťom mieste získajú medailu
- Protesty:** Písomne s vkladom 20 € do rúk hlavného rozhodcu, v prípade uznania sa vklad vráti.
- Časový rozpis:**
- Prezentácia:** 8:30 – 9:00 hod
- Otvorenie preteku :** 09:15 hod
- Vyhlasenie výsledkov:** 14:00 hod
- Občerstvenie:** vlastné
- Poistenie:** Vlastné poistenie. Mať preukaz poistenca
- Poznámka:** preteku sa môžu zúčastniť všetci držiteľia ZP oporučený kaliber zbrane – 9 mm Luger
usporiadateľ si vyhradzuje právo zmeny časového rozpisu
- Podávanie informácií:** V priebehu súťaží budú zverejňované predbežné výsledkové listiny.
- Informácie:** Gabriel Dobranský www.daccm.sk
- Upozornenie :**
- Pri nepriaznivom počasi , alebo iných nepredvídaných udalostiach si usporiadateľ vyhradzuje právo na úpravu, alebo zmenu propozícií a streleckých situácií.

Tešíme sa na Vašu účasť



Name: Stage č. 1

Type: stredná strelecká situácia

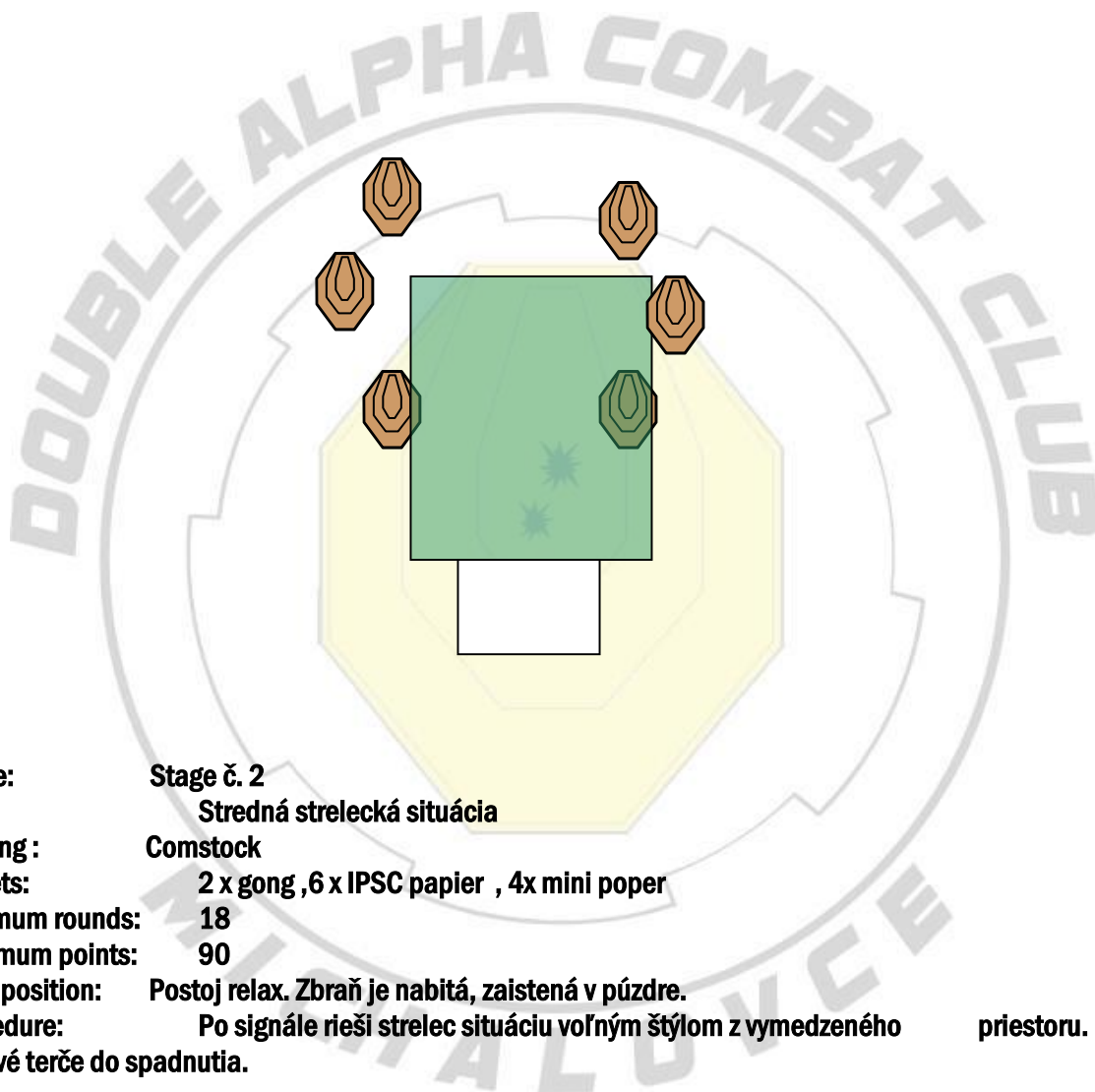
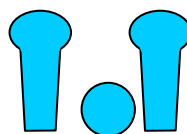
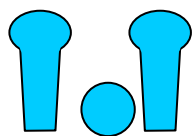
Targets: 4 x IPSC, , 4 x Mini Popper, 5x gong.

Minimum rounds: 17

Maximum points: 85

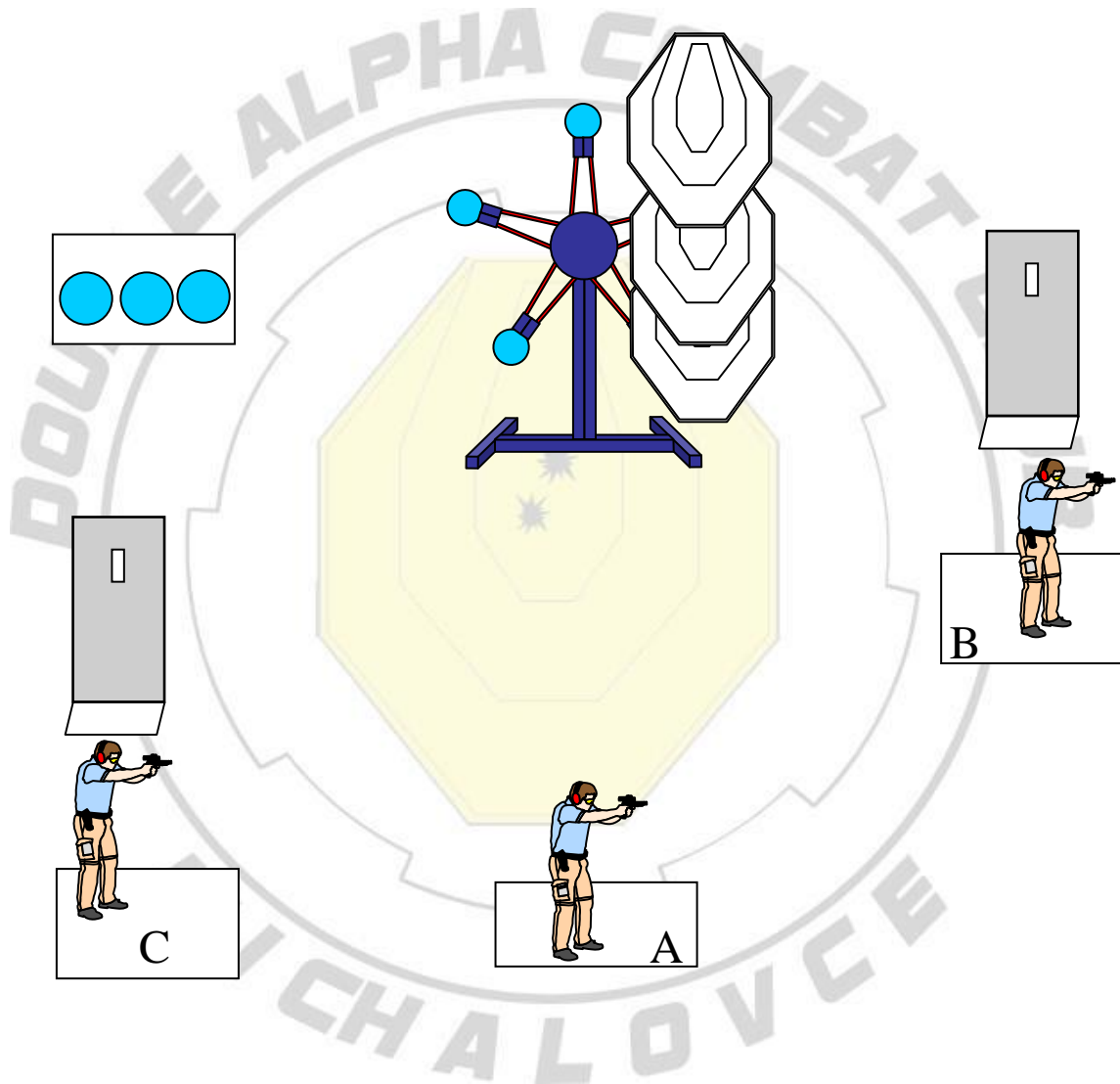
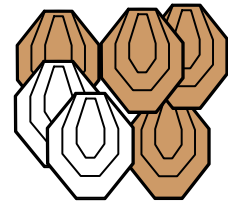
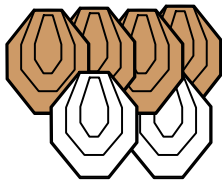
Start position: Z bodu A, . Zbraň je nabitá, zaistená v púzdre .

Procedure: Po signáli rieši strelec situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru. Kovové terče do spadnutia.



Name: Stage č. 2
Type: Stredná strelecká situácia
Scoring: Comstock
Targets: 2 x gong , 6 x IPSC papier , 4x mini poper
Minimum rounds: 18
Maximum points: 90
Start position: Postoj relax. Zbraň je nabitá, zaistená v púzdre.
Procedure: Po signále rieši strelec situáciu voľným štýlom z vymedzeného priestoru.
Kovové terče do spadnutia.

Regionálna liga Šariš - Zemplín 2013 -5. kolo
Stage číslo 3 . - Kolo kolo



Type: Stredná strelecká situácia

Targets: 3 x NS papier, 5x mini NS papier, 8x pleit + 8x mini IPSC papier

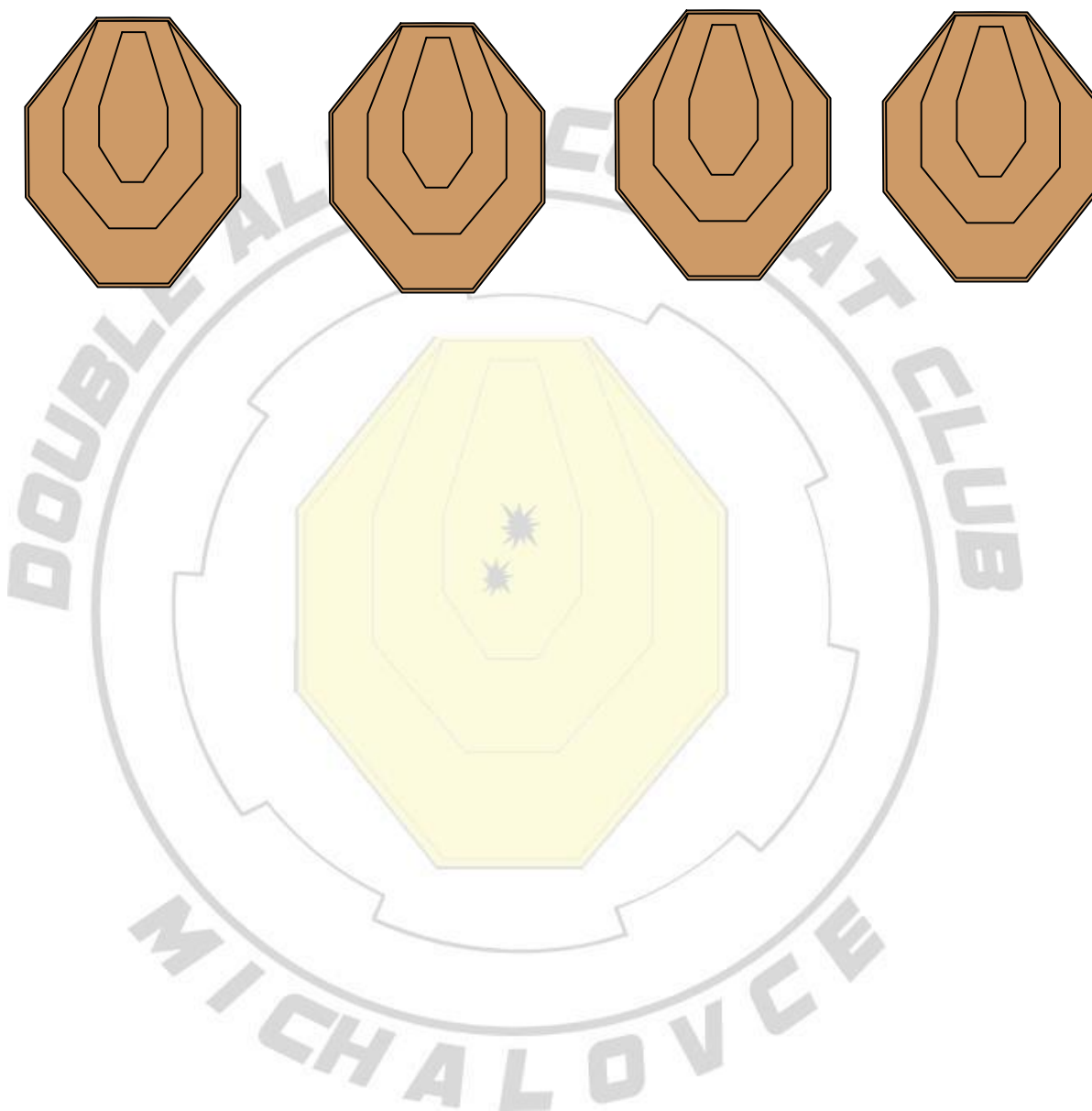
Minimum rounds: 24

Maximum points: 120

Start position: Z bodu A , . Zbraň je nabitá, zaistená.

Procedure: Po signály strelec rieši situáciu: kovy do spadnutia z boxu A , papierove terče z boxu B, C

Regionálna liga Šariš - Zemplín 2013 -5. kolo
Stage číslo 4. - Rýchlovka



Type: Krátka strelecká situácia

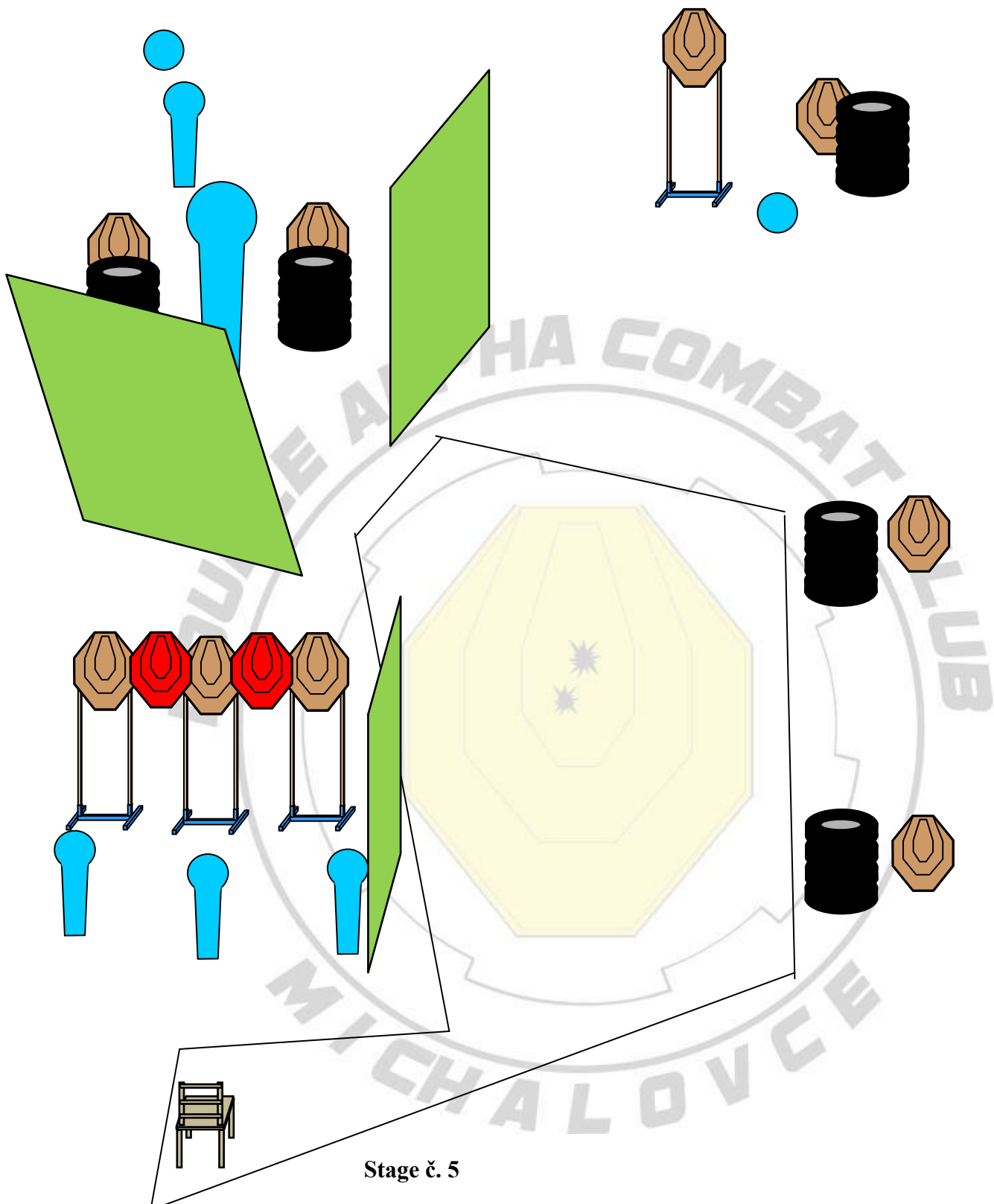
Targets: 3 x IPSC Papier

Minimum rounds: 8

Maximum points: 40

Start position: Z bodu A, . Zbraň je nabitá, zaistená v púzdre

Procedure: Po signály strelec rieši situáciu voľným štýlom



Hodnotenie : Comstock

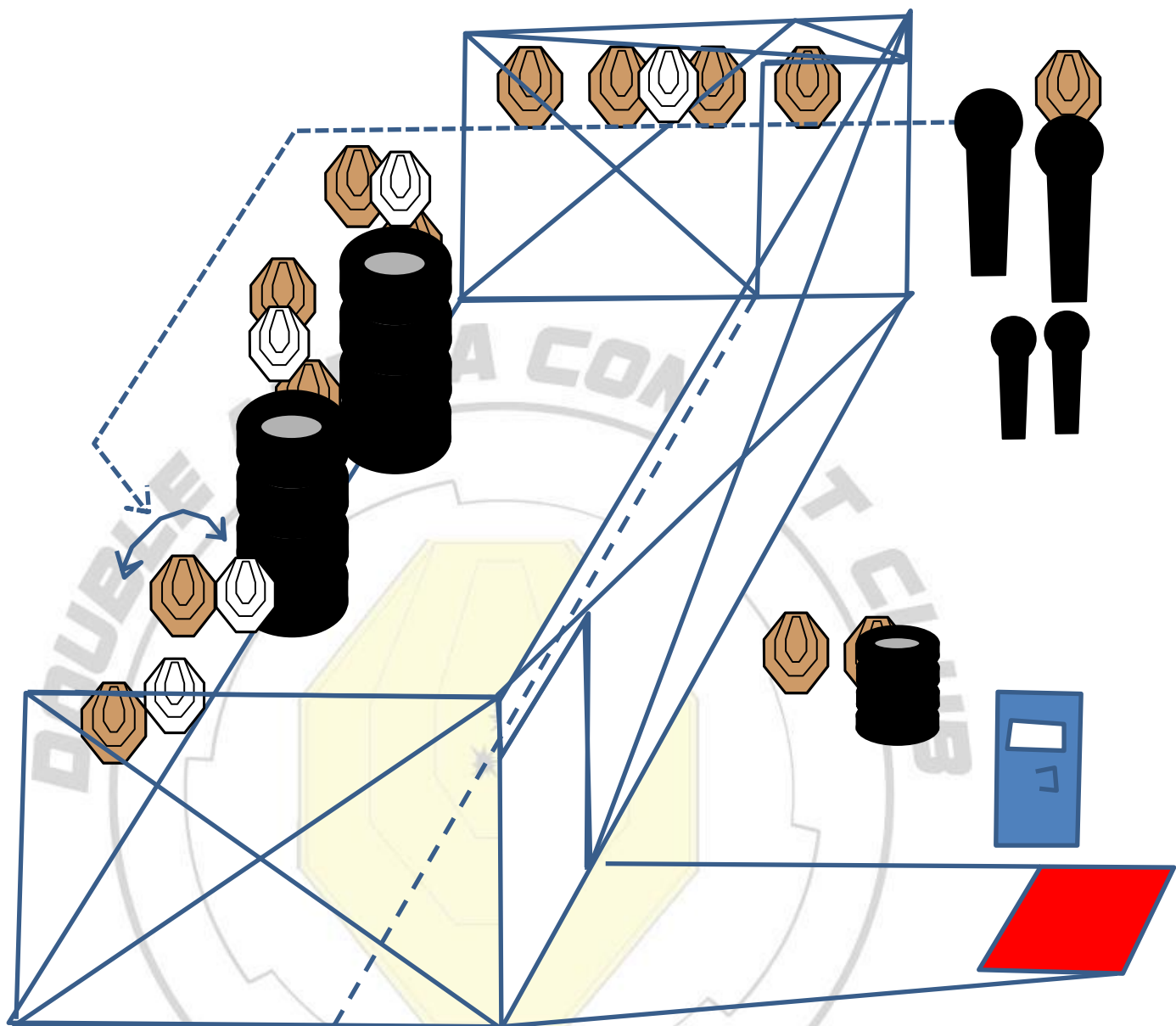
Terče: 1xpepper popper , 4x malý popper , 2x gong, 9x ipsc terč , 2x not shoot

Min.ran/pocet bodov: 25/125bodov

Štartovná pozícia: kondícia 2 ,zasobník v zbrani , zbran nenabitá , strelec sedí obkročmo na stoličke chrbtom k terčom, ruky na operadle , po zaznení zvukového signalu riešenie voľným stylom vo vymedzenom priestore .

Bezpečnostne uhly: 90 stupnov , vyska valu

Penalizácia: Podľa pravidiel IPSC



Stage č. 6

Názov: Strelec si pripravený?

Typ: Dlhá strelecká situácia

Hodnotenie: Comstock

Terče: 2*IPSCmini popper,2*IPSCpopper,13*IPSC,5*nonshoot

Minimálny počet ran: 30

Maximálny počet bodov: 150

Pripravenosť zbrane:Zbran nabitá, zaistená v púzdre,náboj v komore. Ostatné zásobníky v nosičoch na opasku.

Štartová pozícia:Strelec začína vo vymedzenom priestore v slabej ruke drží balistický štít.Na zvukový signál rieši situáciu voľným štýlom, pohľadom cez okienko štítu. Pri prebíjaní môže štít odložiť na dobu prebitia.

