



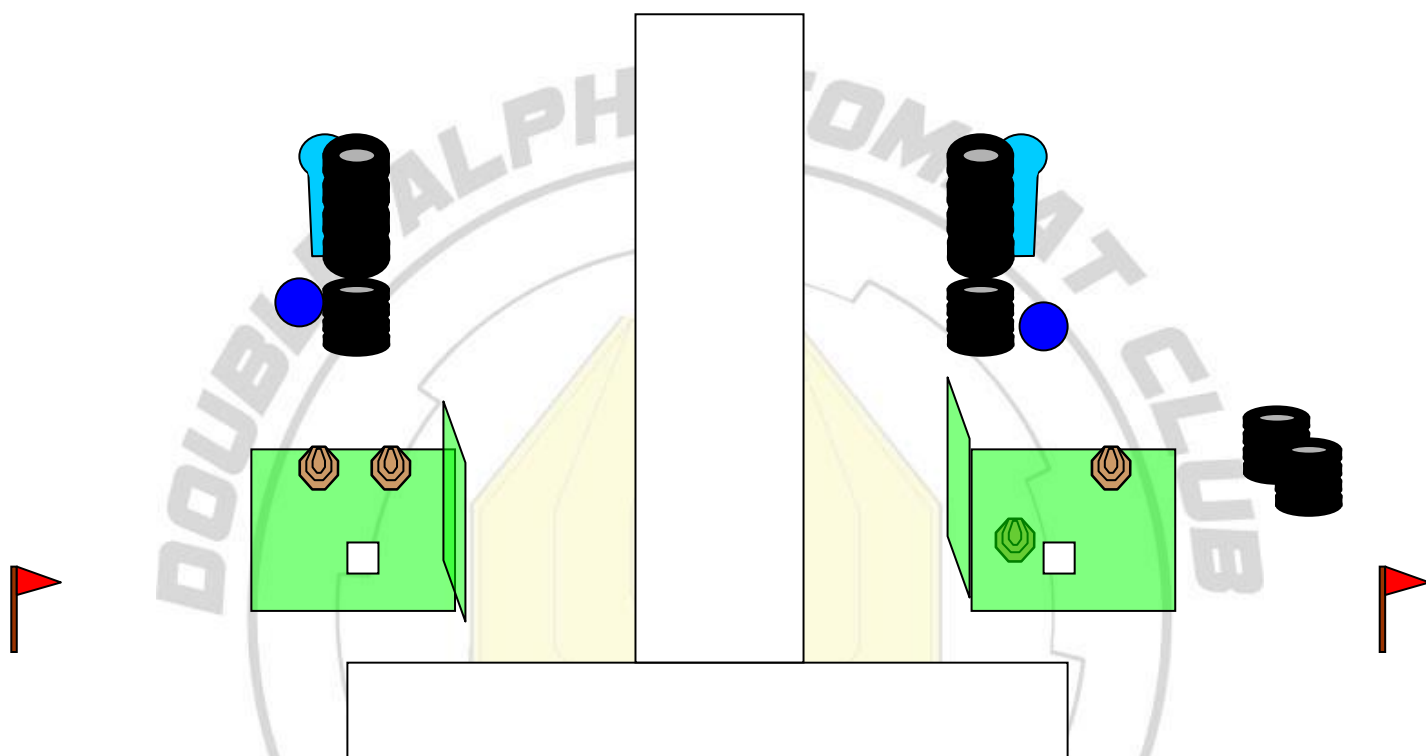
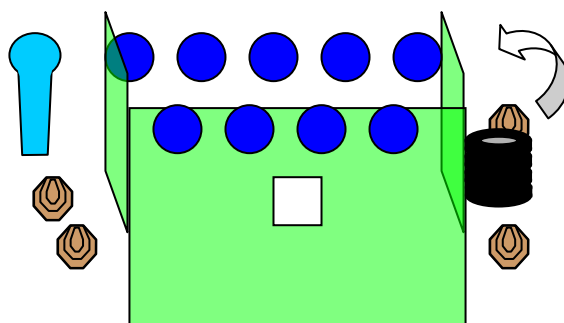
PROPOZÍCIE PRETEKOV

9. kolo regionálnej ligy Šariš – Zemplín 2013+ Súťaž tímov o putovnú trofej klubov Východoslovenského kraja

Vyhodnotenie ligy , družstiev , súťaž o najrýchlejšieho strelca ligy

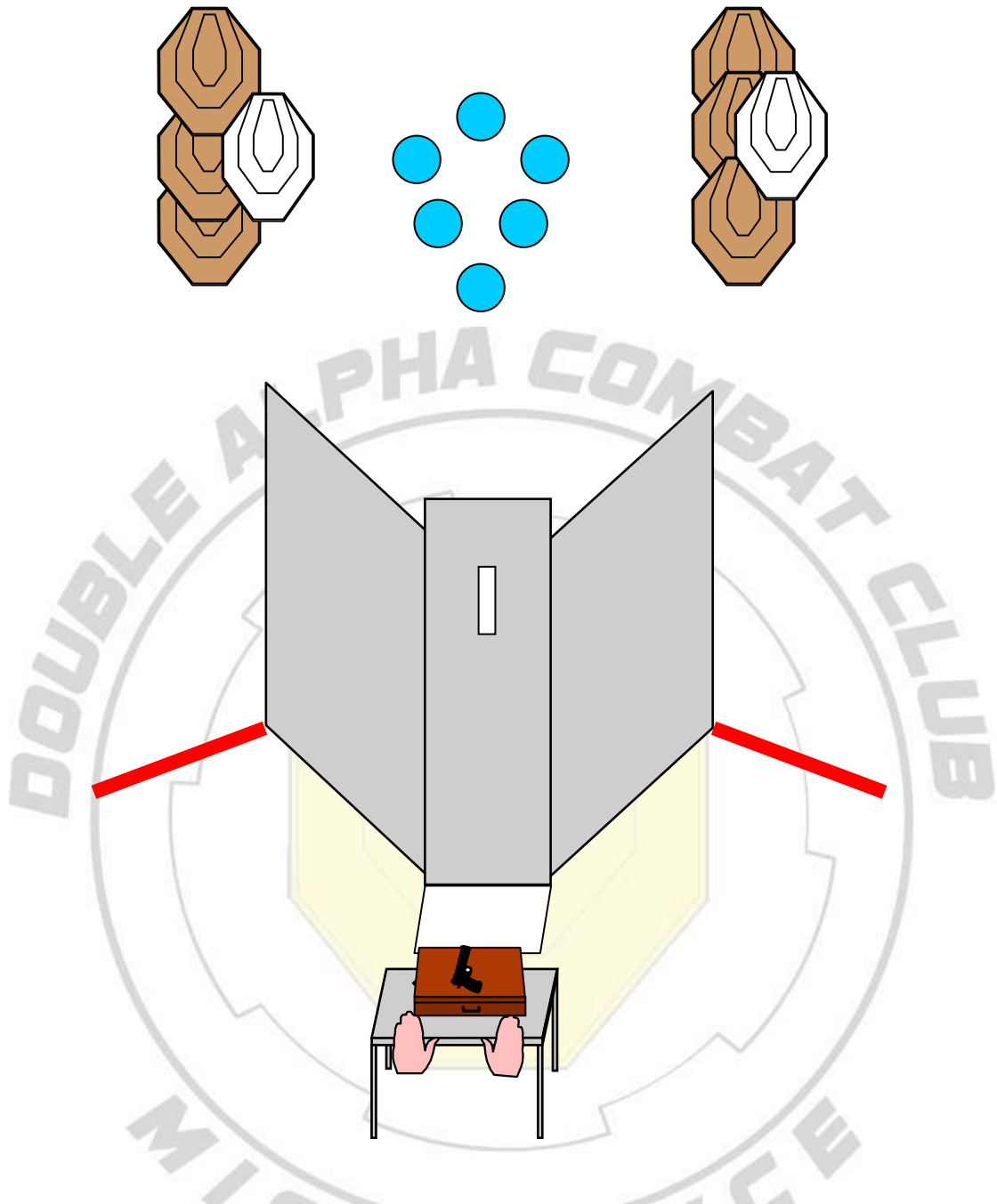
- Dátum konania:** 27. 10. 2013 (nedeľa)
Miesto konania: Strelnica DACCM Michalovce
Usporiadateľ: DACCM
Riaditeľ súťaže: Gabriel Dobranský
Hlavný rozhodca: Adrián Bonk
Výpočtová technika: Martin Balog
Zdravotník: Michal Hostovičák
Level: I
Počet parkúrov: 5
Min. počet rán: 131
Štartovné: 10 € registrovaný (juniori, ženy, ZŤP – zdarma)
12 € neregistrovaný registrácia na www.shootingarea.eu
Na záver preteku bude žrebovaná tombola
- Pravidlá:** podľa pravidiel IPSC
Divízia: Standard, Open, Lady, Junior
Upozornenie: Bezpečnosť podľa pravidiel IPSC. Zvláštny dôraz bude kladený na chrániče zraku a sluchu - sú povinné,
Ceny pretekári na prvom až treťom, družstvá a najrýchlejší strelca získajú medailu a diplom
Protesty: Písomne s vkladom 20 € do rúk hlavného rozhodcu, v prípade uznania sa vklad vráti.
- Časový rozpis:**
Prezentácia: 8:30 – 9:00 hod
Otvorenie preteku : 09:15 hod
Vyhlasenie výsledkov: 14:00 hod
Občerstvenie: Guláš v cene štartovného
Poistenie: Vlastné poistenie. Mať preukaz poistenca
Poznámka: preteku sa môžu zúčastniť všetci držiteľia ZP minimálny kaliber zbrane – 9 mm Luger
usporiadateľ si vyhradzuje právo zmeny časového rozpisu
- Podávanie informácií:** V priebehu súťaží budú zverejňované predbežné výsledkové listiny.
- Informácie:** Gabriel Dobranský www.daccm.sk
Upozornenie :
Pri nepriaznivom počasi , alebo iných nepredvídaných udalostiach si usporiadateľ vyhradzuje právo na úpravu, alebo zmenu propozícií a streleckých situácií.

MAX. rýchlosť cez záhradkársku osadu 10 Km/hod

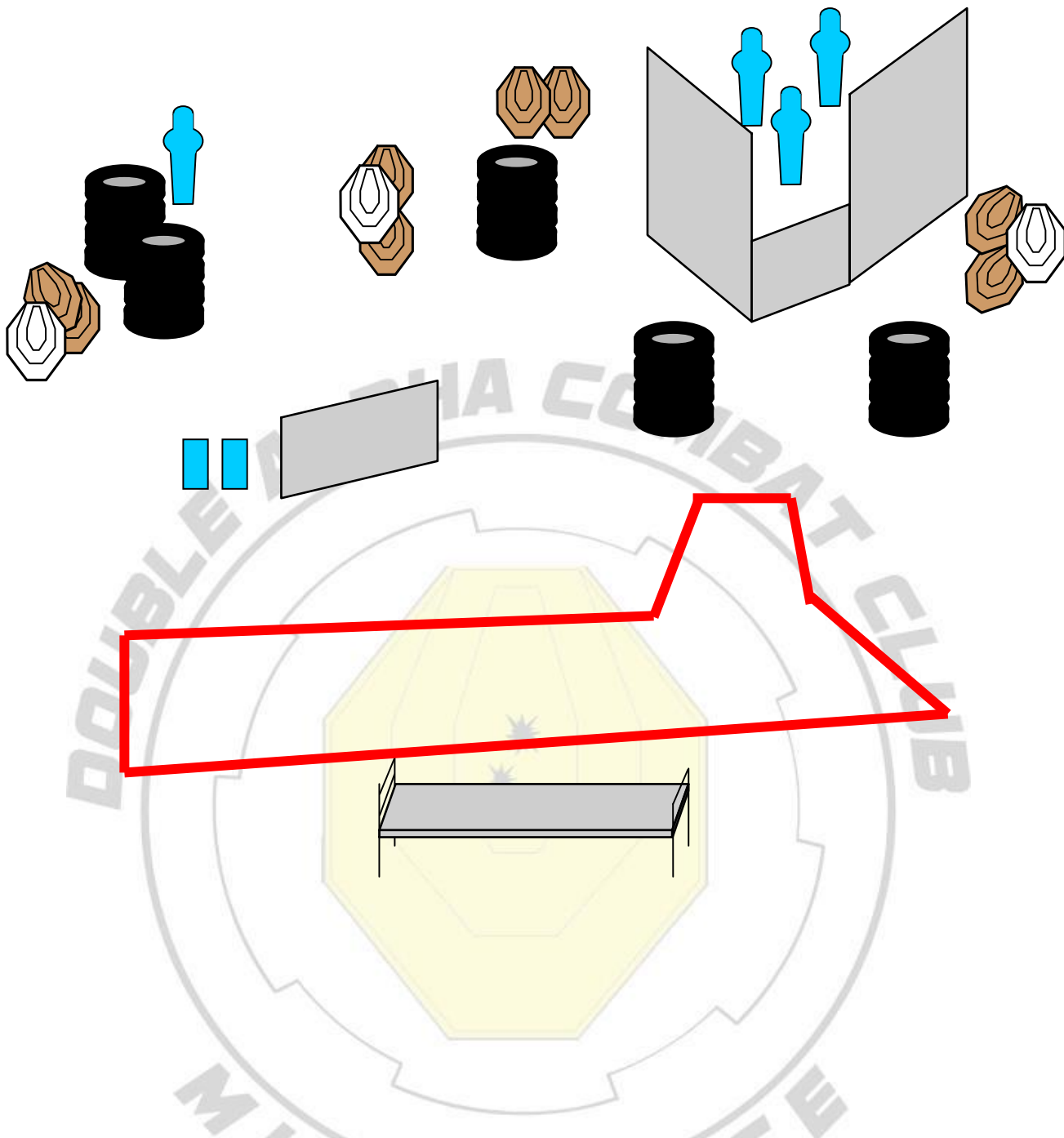


Stage č. 1

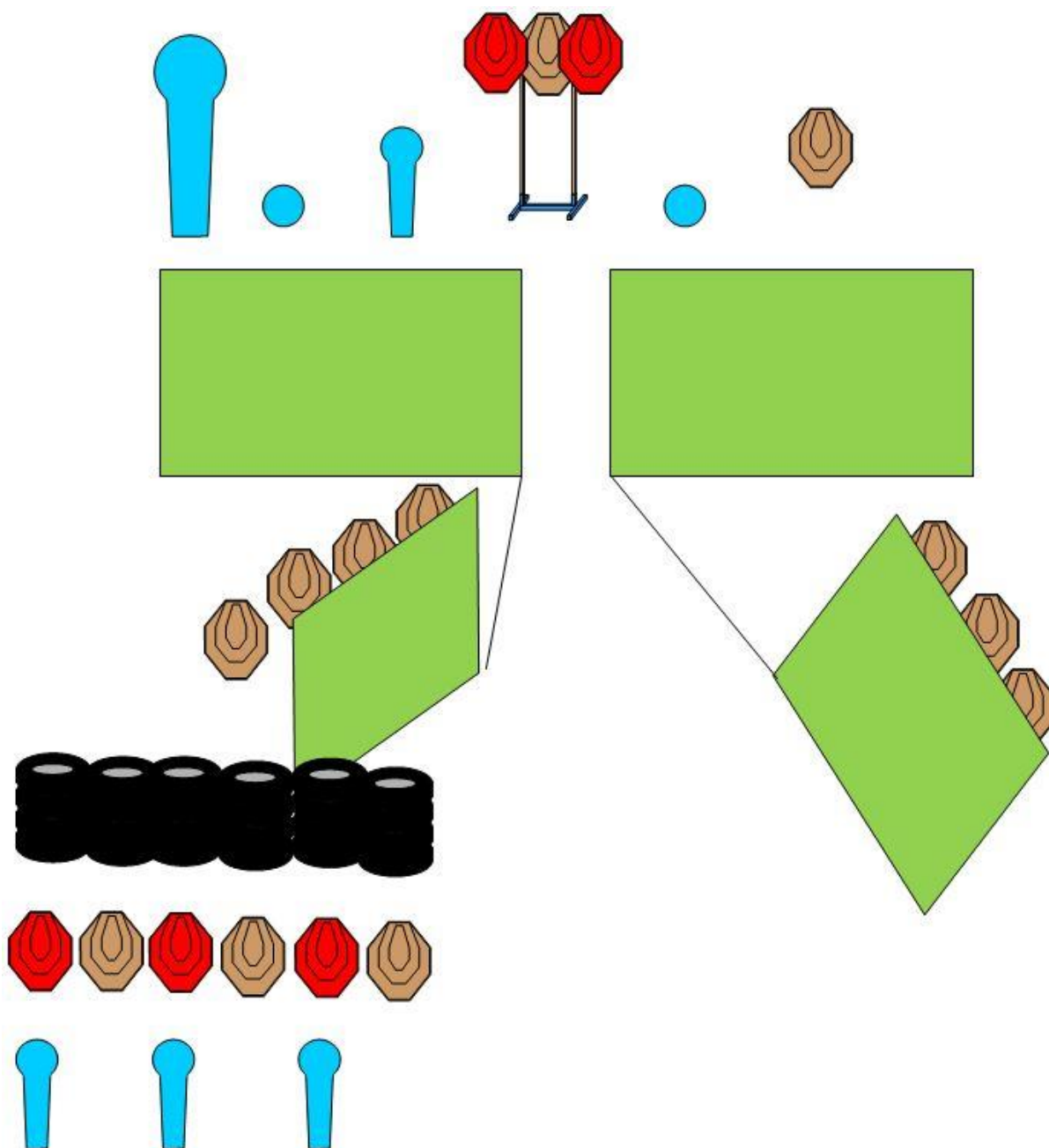
Názov situácie:	zbraň „ready“
Hodnotenie:	Comstock
Typ streleckej situácie	Dlhá strelecká situácia
Terče:	8 x IPSC, 3 x PP , 11 x gong
Min.ran/počet bodov:	30/150
Štart/stop	Zvukový signál/ posledná rana
Štartovná pozícia:	Postoj relax, kdekoľvek vo vymedzenom priestore, zbraň „ready“
Bezpečnostné uhly	90 ⁰ na pravo aj vľavo
Postup:	Po zaznení signálu voľným štýlom z vymedzeného priestoru
Penalizácia:	Podľa pravidiel IPSC



Štage č. 2	
Názov situácie	kufrík
Typ streleckej situácie	Stredná strelecká situácia hodnotenie COMSTOCK
Terče	6x gong, 6x IPSC 2xNS
Min. rán / Poč. bod	18 / 90
Štartová pozícia	Dlane na stole, zbraň a zásobníky v kufri, zbraň a komora prázdna
Postup	Po zaznení zvukového signálu strelec rieši situáciu voľným štýlom,
Bezpečnostné uhly	90° vpravo ,vľavo, vpredu výška valu
Penalizácia	Podľa pravidiel IPSC

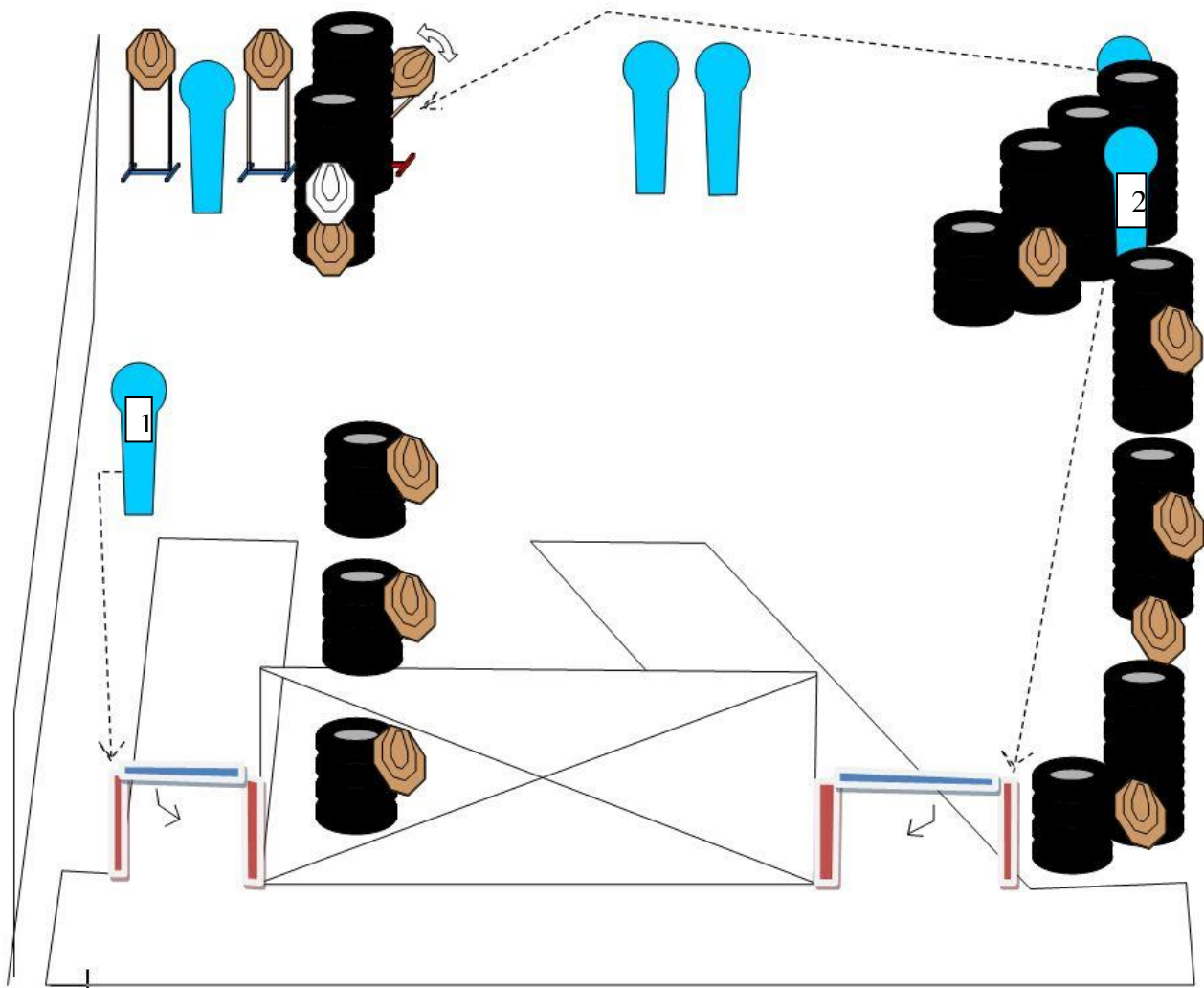


Stage č. 3	
Názov situácie	nelež
Typ streleckej situácie	Stredná strelecká situácia hodnotenie COMSTOCK
Terče	2x pleit, 8x IPSC, 3xNS, 4xPOPER
Mín. rán / Poč. bod	22 / 110
Štartová pozícia	Dlane na stole, zbraň a zásobníky v kufri, zbraň a komora prázdna
Postup	Po zaznení zvukového signálu strelec rieši situáciu voľným štýlom,
Bezpečnostné uhly	90° vpravo ,vľavo, vpredu výška valu
Penalizácia	Podľa pravidiel IPSC



A

Stage č. 4	
Názov situácie	Vladko :D
Typ streleckej situácie	Dlhá strelecká situácia hodnotenie COMSTOCK
Terče	1x PP , 4x MiniPP, 2x gong , 12x IPSC papier . 5 x Non shoot
Min. rán / Poč. bod	31 / 155
Štartová pozícia	Zbraň nabitá zaistená , strelec stojí v bode A postoj relax ruky volne pozdĺž tela
Postup	Po zaznení zvukového signálu strelec rieši situáciu voľným štýlom,
Bezpečnostné uhly	90° vpravo ,vľavo, vpredu výška valu
Penalizácia	Podľa pravidiel IPSC



Stage č. 5	
Názov situácie	LEON
Terče	2x pleit, 8x IPSC, 3xNS, 4xPOPER
Typ streleckej situácie	Dlhá strelecká situácia hodnotenie COMSTOCK
Min. rán / Poč. bod	30 / 150
Štartová pozícia	Ľubovoľne vo vymedzenom priestore pred závorami , chrbtom k terčom postoj relax ruky voľne pozdĺž tela
Postup	Po zaznení zvukového signálu strelec rieši situáciu voľným štýlom, z vymedzeného priestoru , PP1 a2 otvára závoru ,stena medzi závorami je nepriestrelná
Bezpečnostné uhly	90° vpravo ,vľavo, vpredu výška valu
Penalizácia	Podľa pravidiel IPSC

